



## Repaint für den Stadler RS1 von ChrisTrains – Agilis

Auch meinerseits ein Danke für den Download, sowie dem Lesen vom Handbuch!  
 Enthalten ist im Paket das Repaint „Agilis“ für den Stadler RS1, ist ebenfalls  
 QuickDrive-/Schnelles-Spielfähig

### Installation:

- Die .RWP Datei mit Utilities installieren
- Aus dem Ordner  
**Assets\ChrisTrains\RailSimulator\RailVehicles\DMUs\Stadler RS1\Wagons\Version SB2** die „**RS1 SB2.GeoPcDx**“ und „**SB2 DestBoards.GeoPcDx**“ kopieren und in den Ordner  
**Assets\ChrisTrains\RailSimulator\RailVehicles\DMUs\Stadler RS1\Wagons\Version Agilis** einfügen
- Ebenfalls aus dem Ordner  
**Assets\ChrisTrains\RailSimulator\RailVehicles\DMUs\Stadler RS1\Passenger View** die Dateien „**SB DestBoards Inside.GeoPcDx**“ und „**Stadler RS1 Passenger View SB.GeoPcDx**“ kopieren, anschließend in den Ordner „**Agilis**“  
**Assets\ChrisTrains\RailSimulator\RailVehicles\DMUs\Stadler RS1\Passenger View\Agilis** einfügen
- Cache leeren

Das war es dann soweit mit der Installation!

Als Ziele zusätzlich enthalten sind:

- Bad Rodach
- Hof Hbf
- Coburg
- Bayreuth Hbf
- Bad Steben
- Weidenberg
- Lichtenfels
- Kirchenlaibach
- Marktredwitz
- Forchheim
- Ebern
- Ebermannstadt
- Bamberg
- Naila
- Kronach
- Münchberg
- Helmbrechts
- Selb Stadt

Das Repaint darf nicht auf anderen Seiten zum Download angeboten werden.  
Bei Fragen, Problemen oder ähnlichem sich einfach im Rail-Sim.de Forum, oder dort direkt beim User „BkBtMarcel“ melden.

An dieser Stelle nochmal ein großes Danke an die User [zero909\(Texturen\)](#), [RE 4828\(Testen und ZZA\)](#), [Interplayer\(Dateien\)](#), [Norman\(Dateien\)](#), [Schienenbus\(Testen\)](#), für die Hilfe!

**Update 28.10.2018: Ein großer Dank geht auch an den Repainter Dani256 aus dem Rail-Sim.de Forum! Dank ihm ist auch in dieser Agilis Version nun eine super Innenansicht enthalten, diese ist von ihm!**

**Sehr empfehlen kann ich seine „Agilis Sonderedition“ <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/3963-Agilis-Sonderedition-Repaint-f%C3%BCr-Stadler-RS1-ChrisTrains/> !**

Der Fehler mit der Missing-Texture am Fahrersitz vom Innenraum aus ist bekannt, aktuell liegt keine Lösung vor.

Ebenso geht ein Dank an ChrisTrains für die Offenheit und Communityfreundlichkeit seinerseits gegenüber Repaints sowie Hilfestellungen!

Es gibt zwei Versionen. Einmal mit High-Res-Textures, welche etwa 85Mb mehr im Ram verbrauchen, dafür aber qualitativ besser sind. Ebenso eine „Low-Res-Textures“ Version, bei welcher die Qualität niedriger ist, sich aber gut eignet, wenn der PC ohnehin nicht viel Leistung hergibt und die Texturen daher sowieso niedriger sind. Dies hier ist die **Low-Res-Textures** Version!

**Grüße von mir, BkBtMarcel!**